

ESCAPE GAME
[L'ECO CAMBRIOLAGE]

GUIDE
ANIMATEUR.RICE



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).



L'une des missions d'Aloen, *Agence Locale de l'Energie et du Climat de Bretagne Sud*, est d'informer, de sensibiliser les citoyens aux enjeux énergétiques, sociétaux et environnementaux.

Aloen a sollicité Ma co-cotte pour créer un support de formation ludique et interactif pour tous publics – à partir de 12 ans.

Cette animation est mobile et dure 1 heure (45 min de jeu et 15 min de débrief).

L'objectif de l'Escape Game [Sensibiliser « Nos gestes du quotidien au sein de notre logement ont un impact sur notre environnement »].

Après une heure de jeu, les joueurs auront appris :

- Pourquoi et comment diminuer mon thermostat *sans perdre en confort* ?
- Pourquoi et comment diminuer ma consommation d'eau ?
- Pourquoi et comment diminuer ma consommation électrique ?

Mais c'est avant tout une partie de plaisir, *alors amusez-vous !*

Ma co-cotte 
Création d'univers ludiques à destination pédagogique

ESCAPE GAME

[L'ECO CAMBRIOLAGE]

1. Mise en place
2. Lancement du jeu
3. Suivi et animation
4. Clôture du jeu

Annexes

« *Dans mon kit, il y a...* »

ESCAPE GAME
[L'ECO
CAMBRIOLAGE]

1. Mise en place

2. Lancement du jeu

3. Suivi et animation

4. Clôture du jeu

Annexes

« *Dans mon kit, il y a...* »

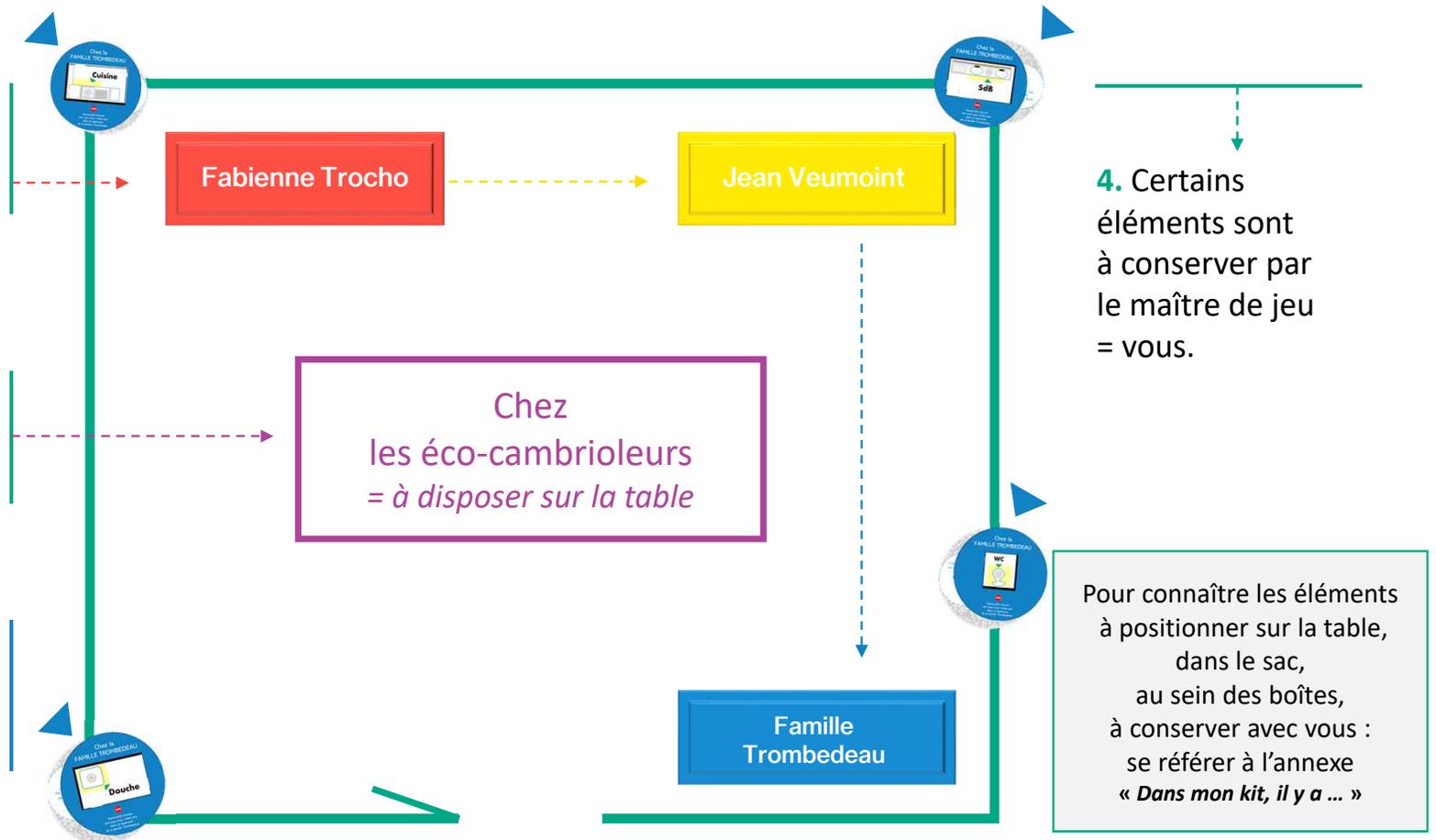
1. Mise en place

Quand ? *Prévoir 5 minutes avant l'arrivée des joueurs*

1. Disposer les trois boîtes = les trois logements dans 3 coins de la pièce.

2. Disposer les pièces de l'énigme 1 sur la table

3. Patafixer les 4 détecteurs aux 4 coins de la pièce.



ESCAPE GAME
[L'ECO
CAMBRIOLAGE]

1. Mise en place

2. Lancement du jeu

3. Suivi et animation

4. Clôture du jeu

Annexes

« *Dans mon kit, il y a...* »

2. Lancement du jeu

PRÉSENTATION : QU'EST-CE QU'UN ESCAPE GAME ?

LANCEMENT DU SCÉNARIO

RAPPEL DES RÈGLES



1. Demandez aux participants :

- A. Savez-vous ce que c'est un Escape Game ?
- B. Y avez-vous déjà joué ? (*partage d'expérience*)



2. Rappelez la définition de l'Escape Game :

La définition est la suivante : « *C'est un jeu d'immersion dont l'objectif est d'accomplir une mission en un temps limité et se pratique habituellement en groupe de plusieurs personnes.* »



3. Rappel origine et objectif du projet :

Aloen est l'Agence Locale de l'Energie et du Climat de Bretagne Sud. Sa mission est d'informer, de sensibiliser les citoyens aux enjeux énergétiques, sociétaux et environnementaux.

Aujourd'hui, vous êtes réunis car nous souhaitons vous partager « **Quels sont les éco-gestes à mettre en place au sein de son logement pour à la fois réduire son impact écologique, tout en faisant des économies ?** ».

Pour cela, nous vous proposons un Escape Game où vous incarnerez des éco-cambrioleurs.

Vous allez visiter des logements (*correspondants aux boîtes disposées dans la pièce : comme elles représentent des logements, c'est fixes – merci de ne pas les bouger.*)

Au sein de chaque habitation, vous trouverez une succession d'énigmes à résoudre > elles vous donneront accès à un code > qui correspond au digicode du prochain logement et ainsi de suite (*énigmes / codes / digicode prochaine habitation = de la prochaine boîte à ouvrir*).

ÊTES-VOUS PRÊTS POUR LE LANCEMENT DU SCÉNARIO ?

2. Lancement du jeu

PRÉSENTATION : QU'EST-CE QU'UN ESCAPE GAME ?

LANCEMENT DU SCÉNARIO

RAPPEL DES RÈGLES

« Vous êtes convaincus qu'il y a urgence : nos modes de vies actuelles mettent en danger la biodiversité. Selon vous, nous avons **un défi commun à relever** : **diminuer notre impact CO2 !**

Depuis quelques semaines, vous faites la une des journaux.

QUEST FRANCE vous a même réservé un dossier spécial « **L'écologie : pour le meilleur et pour le pire ?** ».

Voici l'article qui vous est réservé :

« *C'est un véritable mystère : tout le monde ignore qui se cachent derrière ces **éco-cambrioleurs** ? La nuit, à **Lorient**, ils infiltrèrent les maisons, les appartements et n'ont toujours pas été démasqués. A ce jour, **43 logements** ont été « visités ». D'après les retours des personnes cambriolées, rien ne disparaît. Au contraire, ils laisseraient même plusieurs traces sur leur passage : des ampoules changées, des conseils pour diminuer les factures, des appareils débranchés...*

Cela ne fait pas du tout rire le commissaire chargé de l'enquête qui a indiqué hier « L'écologie oui, mais pas n'importe comment ! Des dispositifs vont être mis en place pour renforcer la sécurité des habitants. »

Le sujet divise : certains sont outrés par le procédé et se disent prêts à collaborer avec la police, quand d'autres, au contraire, ont créé un collectif de soutien qu'ils ont baptisé « Laisse ta porte ouverte ». »

Cette nuit, vous allez encore frappé – *ou pas justement*. Comme d'habitude, vous avez listé 3 domiciles. Vous commencerez par rendre visite au logement où il est le plus urgent d'intervenir. Attention, vous l'aurez compris, vos méthodes divisent. Vous devrez redoubler de vigilance et œuvrez dans la plus grande discrétion pour remplir la mission que vous vous êtes donnée : **accompagner les lorientais à diminuer leur impact sur l'environnement au sein de leur logement.**

En rouge
n'hésitez pas
à vous
réapproprier le
nom
du journal
et le nom
de la ville
en fonction
du lieu où vous
réaliserez l'Escape
Game.

2. Lancement du jeu

PRÉSENTATION : QU'EST-CE QU'UN ESCAPE GAME ?

LANCEMENT DU SCÉNARIO

RAPPEL DES RÈGLES

« Vous allez donc avoir **45 minutes** pour remplir votre mission et visiter les 3 logements. 

Je serai votre MAÎTRE DE JEU. 

Je serai à l'écoute et vous accompagnerai en cas d'impasse.

Je vérifierai également que vous respectez bien les règles.

La première étant : une fois **dans les logements des habitants, vous devrez chuchoter.**

Si vous parlez trop fort, je mettrai des minutes de pénalité.

A chaque fois que vous entrerez dans un logement, vous trouverez un livre ouvert. 

Désignez un joueur parmi vous qui sera chargé de **commencer par le lire** : **laisser un temps aux joueurs pour qu'ils choisissent.**

Cela vous guidera pour poursuivre le jeu : à vous d'y être attentifs.

Pour rappel, tout document ne peut être utilisé qu'une fois, ensuite il devient obsolète pour le reste de la partie. 

Faites-vous confiance, écoutez-vous bien les uns les autres, c'est un jeu coopératif. 

Dernière petite chose, pas besoin de forcer sur les boîtes, veillez à prendre soin du matériel. 

Des questions ? Vous allez donc partir de chez vous : la table symbolise le repère des éco-cambrioleurs. 

C'est au compteur de jeu d'introduire avec le premier livre à disposition. Prêts ?»

3-2-1 : lancement du chronomètre !

ESCAPE GAME [L'ECO CAMBRIOLAGE]

1. Mise en place

2. Lancement du jeu

3. Suivi et animation

4. Clôture du jeu

Annexes

« Dans mon kit, il y a... »

Votre mission en tant qu'animateur :
que les joueurs ne bloquent pas trop longtemps sur les énigmes, qu'ils comprennent les messages en prenant du plaisir à jouer.

3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

1. Ce sont les recherches des éco-cambrioleurs : ils doivent associer les numéros aux bonnes données.

Code digicode /
 $65 + 83 - 59 + 40 = 129$

2. AIDE JOUEURS

« N'hésitez pas à regarder les digicodes que vous allez devoir ouvrir. Ils sont positionnés à l'entrée des logements. »

Le chauffage représente **65** % de la consommation d'énergie des familles dans leur logement.

Chaque jour, chaque français consomme **83** litres d'eau potable

dont **59** % provient uniquement des douches et des sanitaires.

L'énergie semble inépuisable lorsqu'on l'utilise chez soi,

pour autant la consommation d'électricité ne cesse d'augmenter (+ **40** % pour les petits appareils électroménagers depuis 2000).

3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

3. Ce sont les informations collectées sur les hébergements qu'ils vont ensuite aller visiter.

Ils livrent des indices pour placer les données de l'énigme.

MAIL que vous avez intercepté avec les mots clés : #réduire ma consommation #aide

mon fournisseur d'électricité

Facture électricité

Bonjour, je m'appelle Fabienne, j'ai 20 ans. Actuellement étudiante à l'Université Bretagne Sud, je loue mon appartement 500 euros par mois. J'ai d'autres charges bien connues et je ne peux pas me permettre de payer trop cher mon électricité par mois, comme la facture reçue le mois dernier. J'ai récemment lu (l'Agence de la Transition Écologique) que la consommation d'énergie... j'aimerais donc comprendre la consommation d'énergie... j'aimerais donc comprendre

Merci d'avance pour votre aide,
Bien cordialement,
Fabienne Trocho

RÉDUIRE SA FACTURE D'ÉLECTRICITÉ
— LIMITER LA CONSOMMATION DE SES ÉQUIPEMENTS —
ÉDITION JUIN 2015

Consommer moins d'électricité : comment faire ?

À la maison, l'électricité est facile d'accès, semble inépuisable et nombre de ses utilisations ne peuvent pas être remplacées par une autre source d'énergie. Ces usages spécifiques représentent plus de la moitié de la consommation d'électricité des ménages, chaque foyer possédant en moyenne près d'une centaine d'appareils électriques ou électroniques.

L'efficacité énergétique de nos équipements électriques s'améliore régulièrement. **Pourtant, notre consommation d'électricité ne cesse d'augmenter :** la consommation d'électricité pour les petits appareils électroménagers a doublé sur 20 ans.

Maîtriser sa consommation d'électricité, c'est possible : il suffit souvent de bien choisir ses équipements, bien les utiliser et bien les entretenir.

SUIVI de la consommation d'EAU interceptée

Famille TROMBEDEAU

Consommation d'eau LITRES / JOUR

95

83

la consommation d'électricité interceptée

Consommation d'électricité le mois dernier

3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

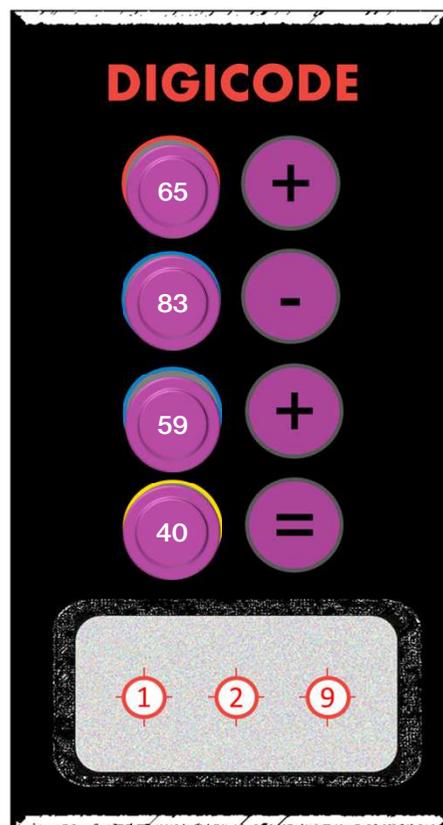
2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

3. Mission terminée une fois le code trouvé.
= correspond au code cadenas de la prochaine porte.

! Si le cadenas s'ouvre : avant d'ouvrir la porte (la boîte) : il faut d'abord marcher pour se rendre au logement.



Au verso : nombre de mètres à parcourir entre les deux logements.

« J'avoue, j'ai... »

Un 1^{er} joueur prononce la phrase et complète avec sa confession. Le 2^{eme} doit reprendre entièrement la phrase du 1^{er} joueur et y ajouter la sienne...et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il y ait 4 confessions consécutives.

Si il y a une erreur, ou un oubli : repartir de zéro, avec le 1^{er} joueur.

Rôle du maître de jeu :

Annoncer « **VOUS ÊTES ARRIVÉS** » lorsque les 4 confessions ont été prononcées.



+ n'hésitez pas à mettre de la musique pendant le trajet.

3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

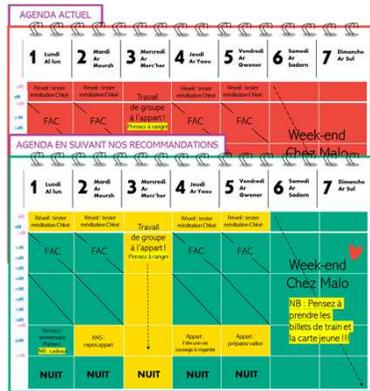
3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

1. Les éco-cambrioleurs disposent de deux versions de son agenda, et deux versions de sa facture.

-> La première est actuelle

-> La seconde est si elle suit les recommandations en ajustant la température en fonction de sa présence ou non.



2. Les mémos (présents dans le sac) indiquent sa nouvelle moyenne de température si elle suit les recommandations.



DE 22°C À 16°C >>

3. Ensuite, il suffit de suivre le mémo de référence pour avoir sa nouvelle moyenne et mettre à jour la nouvelle facture pour calculer ses économies (= code 1 digicode)

1 MEMO DIMINUER LA TEMPÉRATURE DE 1°C = réduire notre consommation de 7%

Température moyenne chauffage électrique	22	21	20	19	18	17	16	15	14
Consommation en kWh	1500	1395	1297	1206	1122	1043	969	902	838
Prix à payer en €	225	209	194	180	168	156	145	135	125
Impact CO2 en kg	165	153	142	132	123	114	106	99	92

Pour 1 m², au sein de l'appartement de Fabienne Trocho, sur la base d'une surface de 40 m²

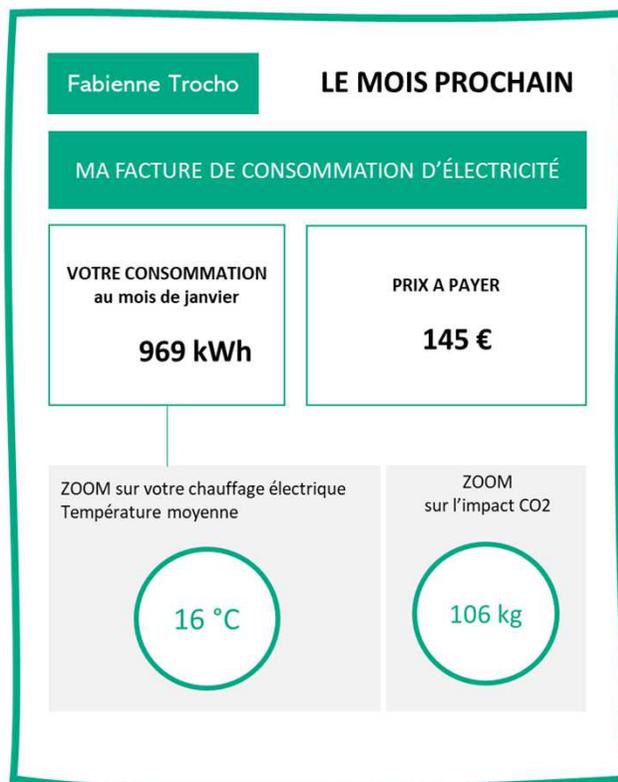
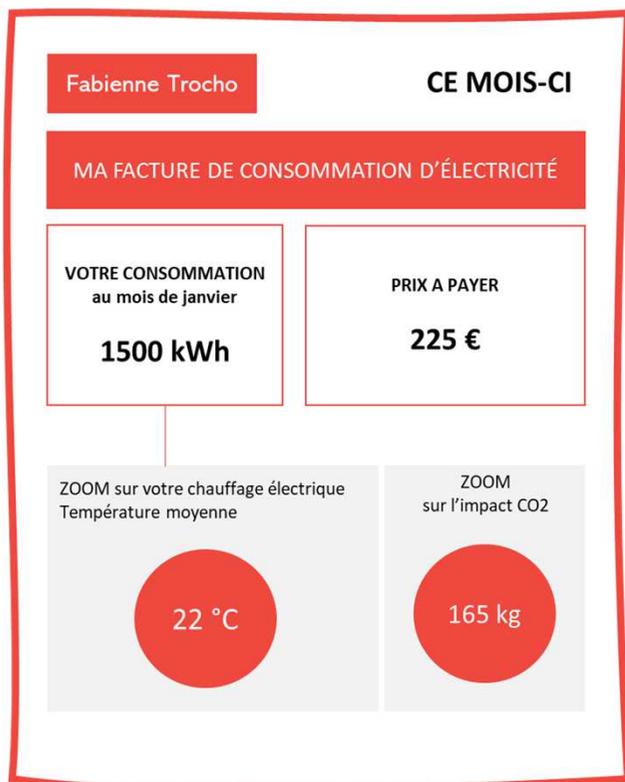
3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumoint



CODE DIGICODE :

**Economie €
+ Economie kgs
CO2**

**= 80 + 59 = 139
/ code digicode**

3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

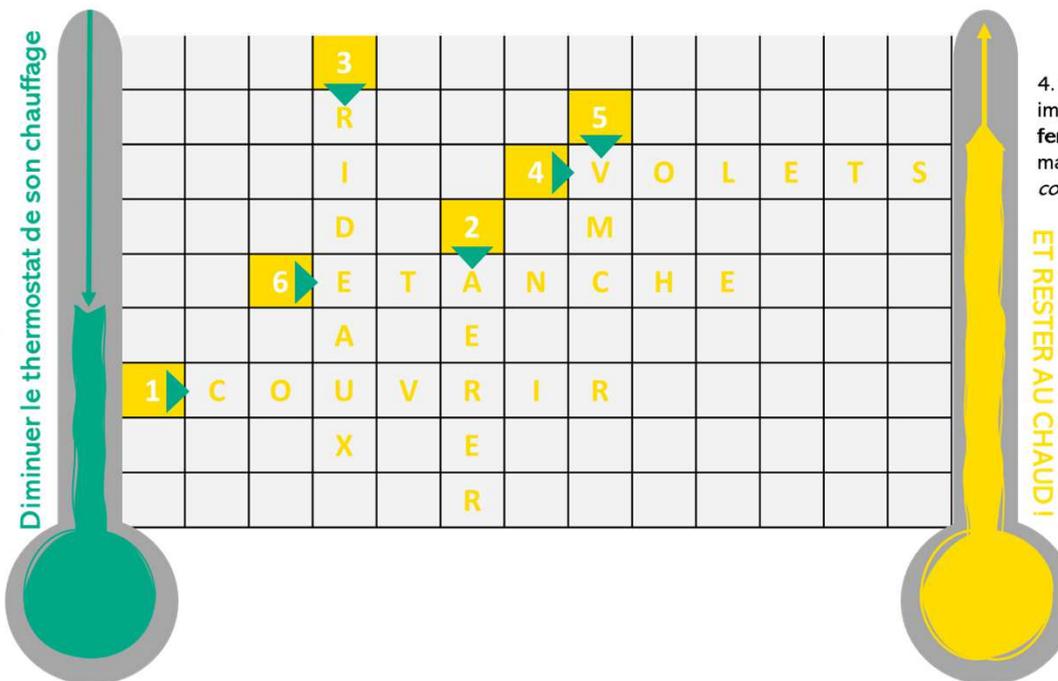
4. En parallèle, les éco-cambrioleurs doivent trouver des astuces à laisser à Fabienne pour qu'elle puisse diminuer son thermostat tout en restant au chaud !

Nombre de cases remplies = **CODE DIGICODE / 29**

Les astuces

1. On peut aussi le faire sur une casserole pour raccourcir le temps de cuisson. (*verbe*)
2. L'humidité nous fait ressentir le froid, pour l'enlever, il est conseillé de le faire **minimum 5 minutes par jour**. (*verbe*)
3. Ils s'ouvrent et se ferment à la fin d'un spectacle. Ils serviront notre confort à condition qu'ils soient épais. (*nom commun*)

Diminuer le thermostat de son chauffage



ET RESTER AU CHAUD !

4. Roulant ou battant, peu importe, c'est lorsqu'ils seront **fermés** la nuit qu'ils maintiendront la chaleur. (*nom commun*)
5. Vérifier que les entrées et sorties d'air de cette **ventilation** soient **propres**. (*acronyme de 3 lettres*)
6. Synonyme d'imperméable – vérifier que la porte et les fenêtres le soient. (*adjectif*)

3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

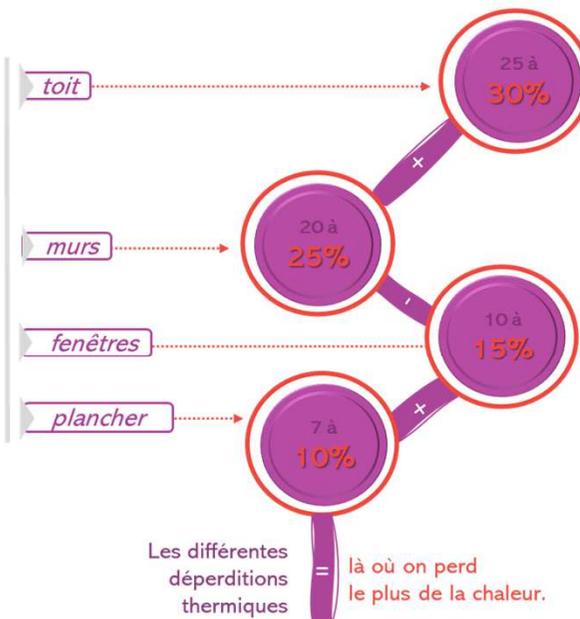
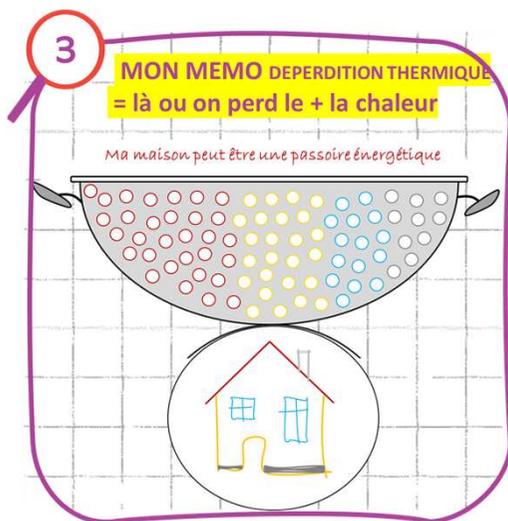
2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

5. En parallèle, les éco-cambrioleurs doivent retrouver les pertes de chaleur correspondantes pour faire

le calcul : $30 + 25 - 15 + 10$
 $= 50 / \text{CODE DIGICODE}$



Ici, le mémo déperdition thermique donne un indice clef. La couleur des parties de la maison (ex : toit rouge ; murs jaunes) est associée aux couleurs des bulles. [exemple : 30 bulles rouges = 30% perte chaleur par le toit]

3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumoint

6. Mission terminée quand le code est trouvé.

= correspond au code cadenas de la prochaine
Votre rôle - une fois le code trouvé :

INDIQUEZ
COMBIEN DE
TEMPS RESTE-T-IL?

DIGICODE

(EUROS + KILOGS CO2) économisés grâce à vos préconisations. **139** -

Nombre de cases remplis dans les astuces **29** +

Code ISOLATION **50** =

1 6 0

Vous pensez avoir trouvé le code ?
Il est temps de vous rendre au prochain logement.

Pour y aller, vous avez 400 mètres à parcourir.

Vous êtes de grands rêveurs, en marchant, vous vous partagez vos rêves pour la planète.

« Dans ma réalité, il y aurait ... »

400 mètres = 4 rêves à vous partager.

Au verso : nombre de mètres à parcourir entre les deux logements.

« Dans ma réalité, il y aurait... »

IDEM QUE PRÉCÉDEMMENT

Rôle du maître de jeu :

Annoncer « **VOUS ÊTES ARRIVÉS** » lorsque les 4 rêves ont été prononcés.



+ n'hésitez pas à mettre de la musique pendant le trajet.

3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

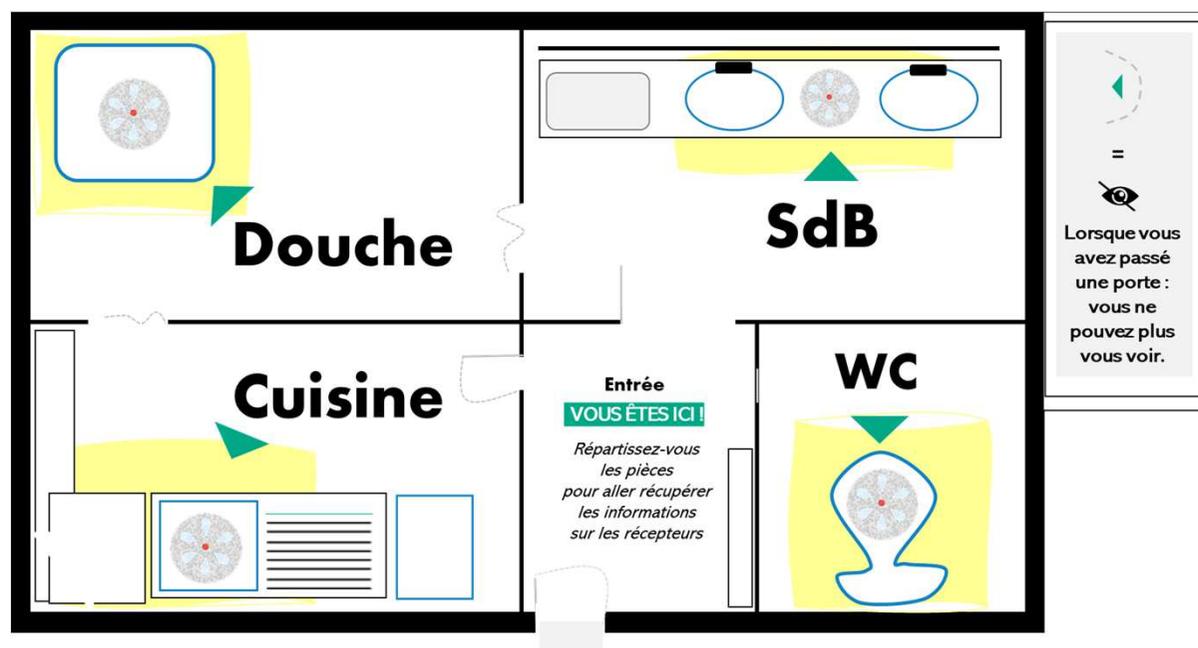
1. Le plan indique les pièces où se trouvent les détecteurs.

Les éco-cambrioleurs doivent se répartir les pièces et ne peuvent y aller qu'une seule personne à la fois. Dans la limite de 2 allers retours maximum.

Votre rôle :

Vous assurer qu'ils ne s'y rendent que 2 fois.

Une fois l'information réceptionnée, ils peuvent se retrouver dans l'entrée pour partager leurs informations.



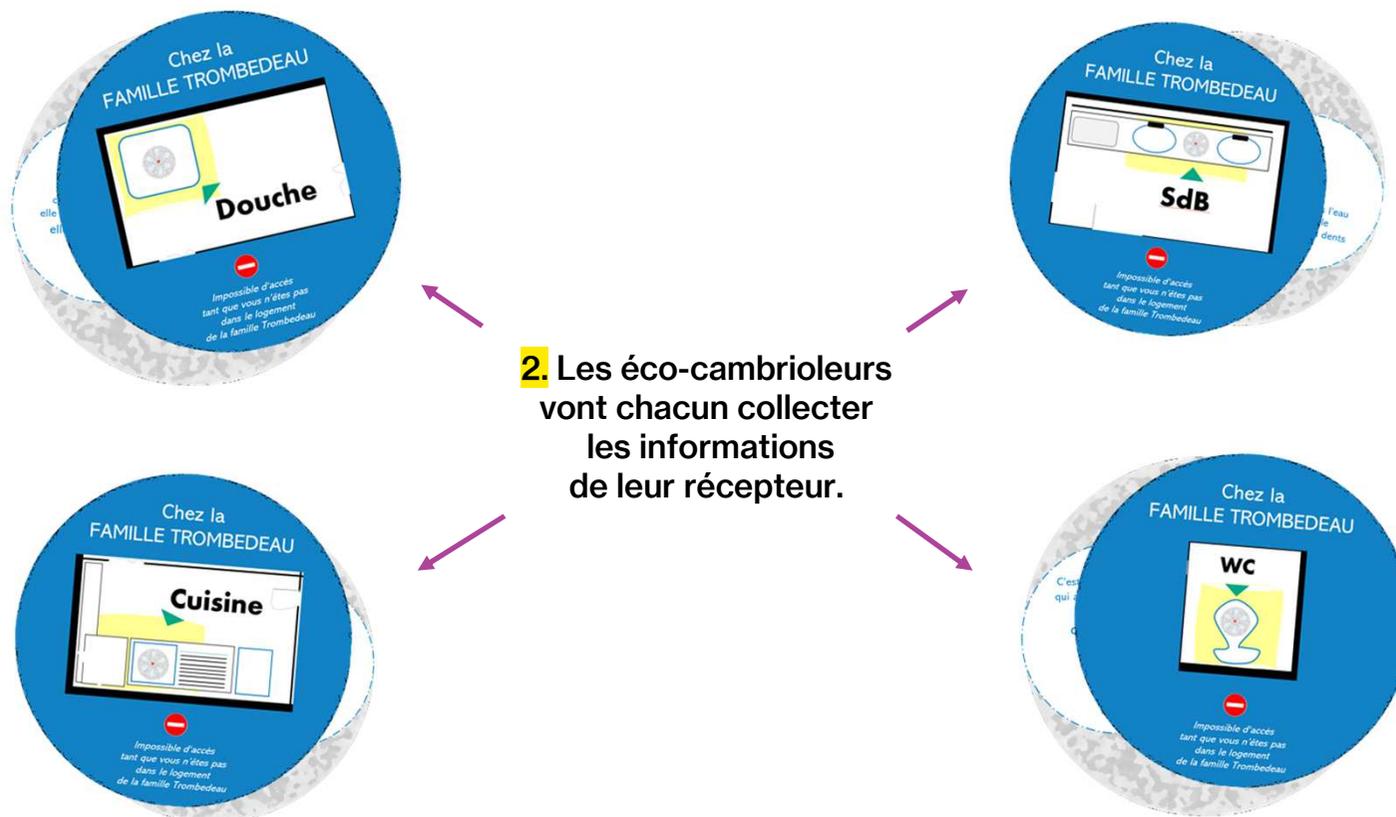
3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont



3. Suivi et animation

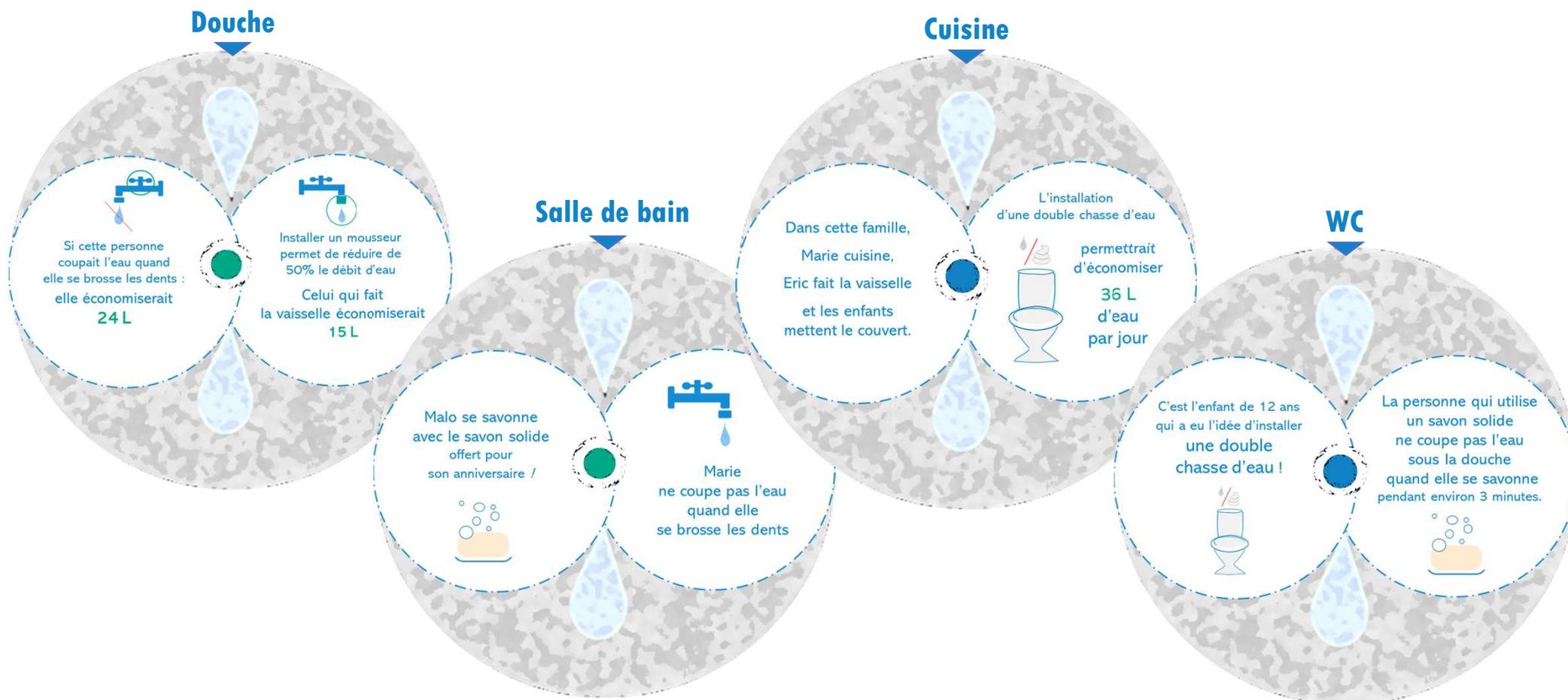
1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

Vous trouverez ci-dessous les informations livrées sur les 4 récepteurs :



3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

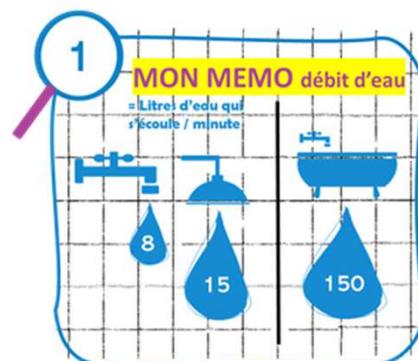
2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

3. Une fois les informations recoupées : voici le tableau complété.

Qui ?	Quelles économies ?
ERIC	15 L
MARIE	24 L
LOUISE	36 L
MALO	45 L



Indices accessibles dans la boîte pour compléter les informations.

3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

3. Mission terminée quand le code est trouvé.

= correspond au code cadenas de la prochaine

Votre rôle - une fois le code trouvé :

INDIQUEZ COMBIEN DE TEMPS RESTE-T-IL ?

DIGICODE

(Economies Eric) 15 X

(Economies Marie) 24 +

Economies Louise 36 -

Economies Malo 45 =

3 5 1

Vous pensez avoir trouvé le code ?
Il est temps de vous rendre au prochain logement.

Pour y aller, vous avez 400 mètres à parcourir.

Vous êtes joueurs, en marchant, vous allez vous auto-lancer des défis.

« Demain, je m'y mets... »

400 mètres = 4 défis à vous lancer.

Au verso : nombre de mètres à parcourir entre les deux logements.

« Demain, je m'y mets... »

IDEM QUE PRÉCÉDEMMENT

Rôle du maître de jeu : Annoncer « **VOUS ÊTES ARRIVÉS** » lorsque les 4 engagements ont été prononcés.



+ n'hésitez pas à mettre de la musique pendant ce trajet.

3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumoint

1. Les éco-cambrioleurs doivent se rendre jusqu'à la case numéro 9 – avant Rex, le chien.

Votre rôle :

Vérifiez qu'ils ne trichent pas : respect d'avancée du nombre de pas en fonction du nombre révélé par le dé.

A vous de jouer !

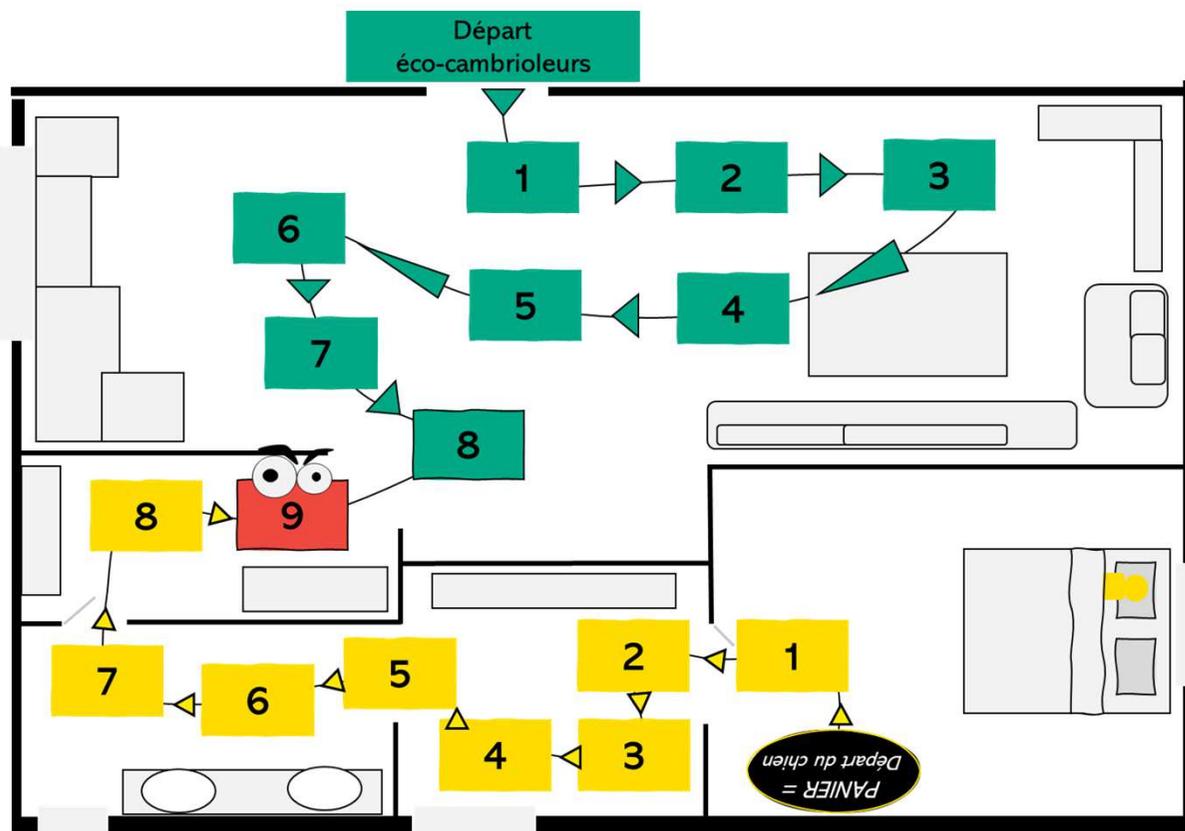
1. Lancez le dé vert
= avancez les éco-cambrioleurs d'autant de cases.

Mission : changez autant d'ampoules en LED et installez de multiprises qu'indiqué sur la case.

9 Vous êtes arrivés ici avant Rex : vous pouvez ouvrir l'enveloppe.

2. Lancez le dé jaune
= avancez le chien Rex d'autant de cases.

9 Rex est arrivé ici avant vous : vous perdez 2 minutes le temps de le calmer pour qu'il cesse d'aboyer (+2min au chrono)



3. Suivi et animation

1. Chez les
éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumoint

2. Les éco-cambrioleurs doivent laisser un dernier conseil en laissant un post-it sur le frigo de Jean.

Pense à **DEGIVRER** ton **FRIGO**

pour éviter la formation de **GIVRE**.

3 mm = **SURCONSOMMATION** de 30% !

3. Suivi et animation

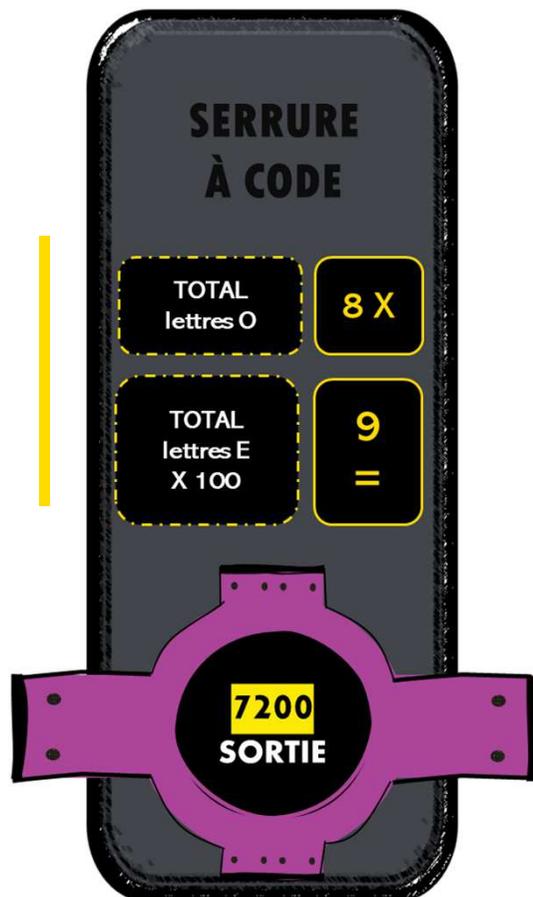
1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

3. Mission terminée quand le code est trouvé.
= correspond au code cadenas de la prochaine porte.



ARRÊTER LE CHRONOMÈTRE
dès que la porte s'ouvre
(la petite boîte)
=
Mission accomplie ;
arrêter le chronomètre.

3. Suivi et animation

1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumont

Les usages sages



Remplacer les vieilles ampoules par des ampoules LED



Choisir des appareils étiquette A

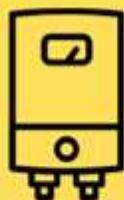
Brancher la TV sur une multiprise à interrupteur ON/OFF



Régler la température du congélateur à -18°C et du frigo à 4°C



Dégivrer le frigo plusieurs fois par an



Régler le chauffe-eau sur 55°C



Laver régulièrement les filtres du lave-linge et lave-vaisselle



Lorsque le congélateur est vide, le remplir avec des bouteilles d'eau



Laver le linge à 30°C ou 40°C

3. Suivi et animation

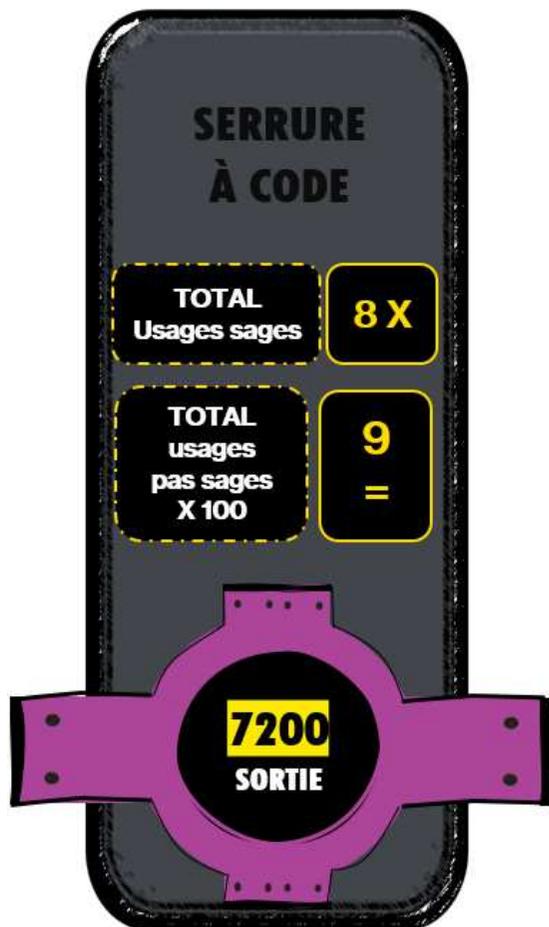
1. Chez les éco-cambrioleurs

2. Fabienne Trocho

3. Famille Trombedeau

4. Jean Veumoint

3. Mission terminée quand le code est trouvé.
= correspond au code cadenas de la prochaine porte.



ARRÊTER LE CHRONOMÈTRE
dès que la porte s'ouvre
(la petite boîte)
=
Mission accomplie ;
arrêter le chronomètre.

ESCAPE GAME
[L'ECO
CAMBRIOLAGE]

1. Mise en place
2. Lancement du jeu
3. Suivi et animation

4. Clôture du jeu

Annexes

« *Dans mon kit, il y a...* »

4. Clôture du jeu

DÉBRIEF

Les joueurs ont vécu +/- 45 min intenses où les énigmes sont parfois passées rapidement.

Il s'agit de prendre le temps pour échanger sur les différents messages clefs.

REMISE GOODIES

PHOTO SOUVENIR

RÉINITIALISATION

CHEZ FABIENNE TROCHO

- **Notion clef : Interrogez les participants « Quel est le poste qui consomme le + ? » avec (65%) de la consommation d'énergie : le chauffage est un des premiers sujets à traiter en terme d'éco-gestes.**
- **Quelles sont les bonnes pratiques qu'on peut mettre en place ? interrogez les participants « cf escape game (...) »**
 - **Régler son thermostat** en fonction de sa présence de jour, de nuit, ou lorsqu'on est absent.
 - Pour diminuer le thermostat tout en restant au chaud, plusieurs **astuces** : *se couvrir, aérer, [+ Bien aérer pour enlever l'humidité + pollution] ; mettre des rideaux épais, des volets, vérifier la propreté de la VMC et l'étanchéité des fenêtres et des portes.*
 - **L'isolation** est primordiale : la chaleur s'échappe d'abord par le toit et les murs.

❑ L'INFO EN +

> Dans un logement bien isolé, on est confortable à 19°C dans les pièces de vie en journée et 16°C la nuit et dans les chambres...

> Pour éviter de changer chaque jour manuellement la température, vous pouvez installer et programmer un thermostat d'ambiance (= programmeur). Bien placé et bien programmé il permet d'économiser 15% sur votre facture.

> Sachez également que le corps a besoin d'environ une semaine pour s'acclimater à une nouvelle température : alors ne vous précipitez pas sur le chauffage dès le premier coup de froid, habiliez-vous plus chaudement et attendez de voir si vous en avez réellement besoin.

4. Clôture du jeu

DÉBRIEF

Les joueurs ont vécu +/- 45 min intenses où les énigmes sont parfois passées rapidement.

Il s'agit de prendre le temps pour échanger sur les différents messages clefs.

REMISE GOODIES

PHOTO SOUVENIR

RÉINITIALISATION

CHEZ LA FAMILLE TROMBEDEAU

- Notion clef : On consomme beaucoup d'eau par personne, **interrogez les participants** (83 L) dont 59 L sont principalement au travers de la douche et des sanitaires.
- Quelles sont les bonnes pratique qu'on peut mettre en place ? **interrogez les participants** « cf escape game (...) »
 - **Couper l'eau dès que possible** car le débit – robinet / pomme de douche est important (8L à 15L d'eau / minute)
 - **Installer un mousseur** peut permettre de diminuer sa consommation d'eau de 50%
 - **Installer une double chasse d'eau** permet de choisir entre 3L et 6L

❑ L'INFO EN +

> Les fuites peuvent coûter très cher sur la facture [Une fuite de chasse d'eau peut coûter plus de 600€ sur 1 an si elle n'est pas réparée] et elles ne sont pas toujours visibles !

Si vous soupçonnez une fuite, relevez le compteur d'eau le matin avant de partir ou le soir avant de vous coucher. Si lorsque vous relevez à nouveau le compteur, il y a une différence alors que personne n'a utilisé d'eau chez vous : c'est qu'il y a une fuite.

> Chauffer l'eau demande de l'énergie. Laissez les robinets en position "froid" dès que possible. Par exemple,, pendant la vaisselle, l'eau chaude n'est utile que pour faciliter le dégraissage au moment du nettoyage... donc pour le reste mieux vaut utiliser de l'eau froide (*rincer la vaisselle, se laver les mains, etc.*).

> De plus, pensez à couper l'arrivée d'eau avant de partir en vacances, *certain assureurs l'exigent*. En rentrant, rouvrez et laissez couler l'eau quelques minutes avant de la boire afin de ne pas consommer une eau qui a stagné dans les conduites.

4. Clôture du jeu

DÉBRIEF

Les joueurs ont vécu +/- 45 min intenses où les énigmes sont parfois passées rapidement.

Il s'agit de prendre le temps pour échanger sur les différents messages clefs.

REMISE GOODIES

PHOTO SOUVENIR

RÉINITIALISATION

CHEZ JEAN VEUMOINT

- **Notion clef : Les appareils électroniques ne cessent d'augmenter. Nous avons en moyenne entre 15 à 50 équipements dans nos logements.**
- **Quelles sont les bonnes pratiques sur lesquelles nous avons souhaité insistées au cours de l'Escape Game ? : interrogez les participants**
 - **Changer ses ampoules halogènes en LED.**
 - **Pensez à éteindre les appareils mis en veille : s'aider des multiprises.**
 - **Bien penser à dégivrer le frigo car le givre peut enclencher une surconsommation allant jusqu'à 30% !**
- **ZOOM sur**
 - > **Les ampoules LED** consomment jusqu'à 10 fois moins d'énergie mais coutent cher, donc il est important de bien les choisir ! Pour cela il faut bien sûr regarder la puissance indiquée et la comparer avec les autres ampoules présentes en magasin. Il est important également de regarder la puissance lumineuse, exprimée en Lumens. Pour information, 800 lm c'est bien pour éclairer un salon mais c'est trop pour une chambre (*préférez 300 lm*).
 - > **Un appareil performant consommera considérablement moins au cours de sa durée de vie qu'un appareil non performant. Les étiquettes énergie sont également là pour vous aider dans votre choix : un A+++ est beaucoup plus économe en énergie (selon les tests en laboratoire) qu'un A+. Une nouvelle étiquette énergie sera déployée courant 2021 pour revenir à la classification de A à G.**
 - > **Avant de faire un achat, se poser la question en a-t-on vraiment besoin ? Peut-on faire soi-même ? emprunter ? louer ?**

4. Clôture du jeu

DÉBRIEF

REMISE GOODIES

PHOTO SOUVENIR

RÉINITIALISATION



**Vous pouvez en profiter pour remettre des prospectus
pour aller plus loin sur les informations.**



><https://www.ademe.fr/sites/default/files/assets/documents/guide-pratique-economiser-eau-energie.pdf>

**Vous pouvez en profiter pour remettre
des objets clefs pour passer à l'action dès demain.**

> vous pouvez proposer des mousses

4. Clôture du jeu

DÉBRIEF

REMISE GOODIES

PHOTO SOUVENIR

RÉINITIALISATION



Pour conclure, proposez à votre équipe
de faire **une photo souvenir**
avec le score inscrit sur l'ardoise.



Attention, pensez-bien à :

- Leur demander de signer une **autorisation de droit à l'image**
- Leur adresses **e-mails** pour leur transmettre la photo

4. Clôture du jeu

DÉBRIEF

REMISE GOODIES

PHOTO SOUVENIR

RÉINITIALISATION

Pour réinitialiser le jeu afin qu'il soit prêt pour une prochaine partie, pensez bien à :

- ▶ Chez Fabienne Trocho : **effacer** les informations sur la nouvelle facture, les mots croisés.
- ▶ Chez la Famille Trombedeau: **effacer** les économies d'eau sur le tableau.

! Pour effacer les écritures au marqueur : utiliser le chiffon sans eau – sinon ça rend la tâche plus difficile.

- ▶ Disposer l'ensemble des éléments tel qu'indiqué dans l'annexe.

ESCAPE GAME
[L'ECO
CAMBRIOLAGE]

1. Mise en place
2. Lancement du jeu
3. Suivi et animation
4. Clôture du jeu

Annexes

« Dans mon kit, il y a... »

Annexes

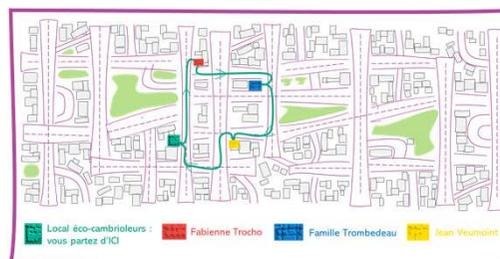
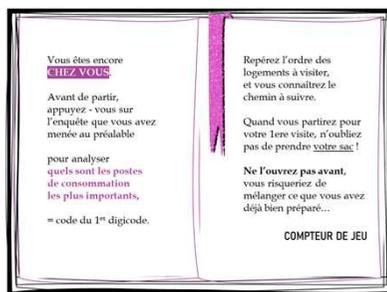
« *Dans mon kit, il y a...* » LE MAITRE DU JEU

- Ce guide
- Un chronomètre
- Patafix
- Une ardoise et une craie pour le score
- Une autorisation de droit à l'image : à compléter
- Option : prévoir de passer de la musique *pour les trajets d'un logement à un autre (recommandation playlist dans LE KIT).*

Annexes

« Dans mon kit, il y a... »

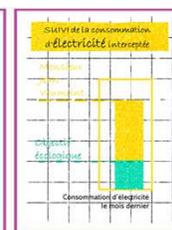
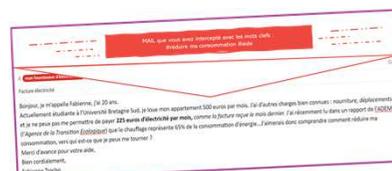
CHEZ LES ÉCO-CAMBRIOLEURS = A DISPOSER SUR LA TABLE



Le chauffage représente **65%** de la consommation d'énergie des familles dans leur logement.

Chaque jour, chaque français consomme **83 litres** d'eau potable, dont **59%** provient uniquement des douches et des sanitaires.

L'énergie semble inépuisable lorsqu'on l'utilise chez soi, pour autant **la consommation d'électricité** ne cesse d'augmenter (+ **40%** pour les petits appareils électroménagers depuis 2000).



RÉDUIRE SA FACTURE D'ÉLECTRICITÉ

Consommer moins d'électricité: comment faire ?

À la maison, l'électricité est facile d'accès, semble inépuisable et nombre de ses utilisations ne peuvent être remplacées par une autre source d'énergie. Ces usages spécifiques représentent plus de la moitié de la consommation d'électricité des ménages, chaque foyer possédant en moyenne près d'une centaine d'appareils électriques ou électroniques.

L'efficacité énergétique de nos équipements électriques s'améliore régulièrement. Pourtant, **notre consommation d'électricité ne cesse d'augmenter**: la consommation d'électricité pour les petits appareils électroménagers a quasiment doublé sur 20 ans.

Maîtriser sa consommation d'électricité, c'est possible : il suffit souvent de bien choisir ses équipements, de bien les utiliser et bien les entretenir.

Le sac / dans le sac, il y a ... voir page suivante

Annexes

« Dans mon kit, il y a... »

> A DISPOSER SUR LA TABLE

1 carnet en papier recyclé + 1 crayon

> A DISPOSER DANS LA PIECE

Les 3 boîtes cadenasées

Patafixer les 4 détecteurs aux 4 coins de la pièce. La première face doit recouvrir la face des informations.



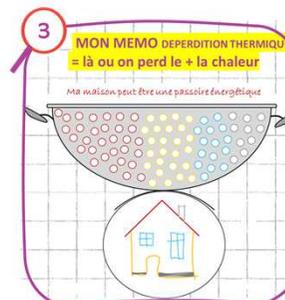
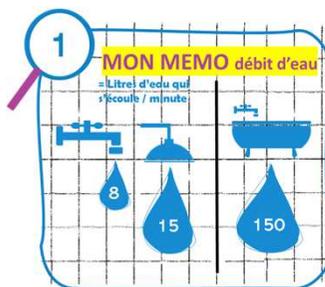
> DANS LE SAC DES ÉCO-CAMBRIOLEURS

1 calculatrice + 1 feutre
+ les 3 mémos ci-dessous :

1 MEMO DIMINUER LA TEMPÉRATURE DE 1°C = réduire notre consommation de 7%

Température moyenne chauffage électrique	22	21	20	19	18	17	16	15	14
Consommation en kWh	1500	1395	1297	1206	1122	1043	969	902	838
Prix à payer en €	225	209	194	180	168	156	145	135	125
Impact CO2 en kg	165	153	142	132	123	114	106	99	92

Pour 1 mois, au sein de l'appartement de Mademoiselle Fabienne Trocho, sur la base d'une surface 70 m²



Annexes

« Dans mon kit, il y a... » CHEZ FABIENNE TROCHO / code cadenas = 129

Vous vous êtes immiscés dans l'appartement de **FABIENNE TROCHO** pour l'aider à diminuer sa consommation de chauffage.

A partir de votre mémo, repérez quelles sont les températures à planifier [en fonction de la présence ou non dans l'appartement].

Puis, indiquez-lui en coloriant sur son agenda, les températures qu'elle devra programmer la semaine suivante.

En parallèle, trouvez-lui des astuces qu'elle pourrait mettre en place pour diminuer la température de son appartement tout en restant au chaud.

Enfin, n'oubliez pas de lui expliquer pourquoi l'isolation est primordiale ?

COMPTEUR DE JEU

2 **LES ASSANS**

1. On peut aussi le faire sur une casserole pour raccourcir le temps de cuisson. (verbe)

2. L'humidité nous fait ressentir le froid, pour l'enlever, il est conseillé de le faire minimum 5 minutes par jour. (verbe)

3. Ils s'ouvrent et se ferment à la fin d'un spectacle. Ils servent notre confort à condition qu'ils soient épais. (nom commun)

4. Roulent ou battent, peu importe, c'est lorsqu'ils seront fermés la nuit qu'ils maintiendront la chaleur. (nom commun)

5. Vérifier que les entrées et sorties d'air de cette ventilation soient propres. (acronyme de 3 lettres)

6. Synonyme d'imperméable... vérifier que la porte et les fenêtres le soient. (adjectif)

Diminuer le thermostat de son chauffage

Regardez le code digicode pour comprendre ce dont vous aurez besoin.

sur la boîte

DIGICODE

Vous pensez avoir trouvé le code ? Il est temps de vous rendre au prochain logement.

Pour y aller, vous avez 400 mètres à parcourir.

Vous êtes de grands rêveurs, en marchant vous vous partagez vos rêves pour la planète.

« Dans ma réalité, il y aurait ... »

400 mètres = 4 rêves à vous partager.

AGENDA ACTUEL

1	2	3	4	5	6	7
Lundi 20 Jan	Mardi 21 Jan	Mardi 21 Jan	Jeudi 23 Jan	Vendredi 24 Jan	Samedi 25 Jan	Dimanche 26 Jan
FAC	FAC	FAC	FAC	FAC	Week-end Chez Malo	Week-end Chez Malo
NUIT	NUIT	NUIT	NUIT	NUIT	NUIT	NUIT

AGENDA EN SUIVANT NOS RECOMMANDATIONS

1	2	3	4	5	6	7
Lundi 20 Jan	Mardi 21 Jan	Mardi 21 Jan	Jeudi 23 Jan	Vendredi 24 Jan	Samedi 25 Jan	Dimanche 26 Jan
FAC	FAC	FAC	FAC	FAC	Week-end Chez Malo	Week-end Chez Malo
NUIT	NUIT	NUIT	NUIT	NUIT	NUIT	NUIT

Fabienne Trocho

CE MOIS-CI

MA FACTURE DE CONSOMMATION D'ÉLECTRICITÉ

VOTRE CONSOMMATION au mois de janvier: **1500 kWh**

PRIX À PAYER: **225 €**

ZOOM sur votre chauffage électrique: Température moyenne: **22 C°**

ZOOM sur l'impact CO2: **165 kg**

LE MOIS PROCHAIN

MA FACTURE D'ÉLECTRICITÉ

PRIX À PAYER: €

ZOOM sur l'impact CO2

3 **ISOLATION**

toit: %

murs: %

fenêtres: %

plancher: %

Les différentes déperditions thermiques là où on perd le plus de la chaleur.

LE CODE D'UNE BONNE ISOLATION

30

25

15

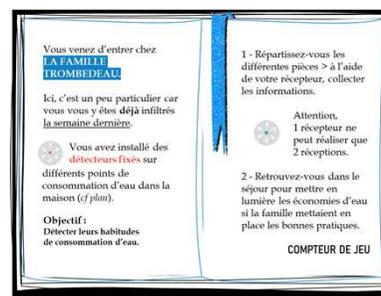
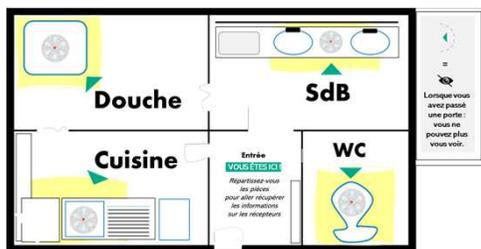
10

Annexes

« Dans mon kit, il y a... » CHEZ FAMILLE TROMBEDEAU / code cadenas = 160



Qui ?	Quelles économies ?

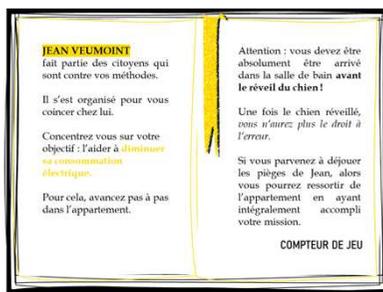


sur la boîte



Annexes

« Dans mon kit, il y a... » CHEZ JEAN VEUMOINT / Code cadenas = 351



Si vous lisez ce message, c'est que vous vous êtes infiltrés chez moi...
mais cette fois-ci, vous ne repartirez pas !
J'ai installé une serrure à code **intérieur** !!
Eh oui : vous êtes pris au piège.
Rex, mon chien, aboiera pour me réveiller au moindre faux pas.
Vous êtes foutus ! Je me réjouis d'avance d'appeler la police quand je vous retrouverai coincé ici...
A toute à l'heure donc !
Jean



A vous de jouer !
Mission : Déplacez-vous jusqu'à installer 9 ampoules LED et multiprises.

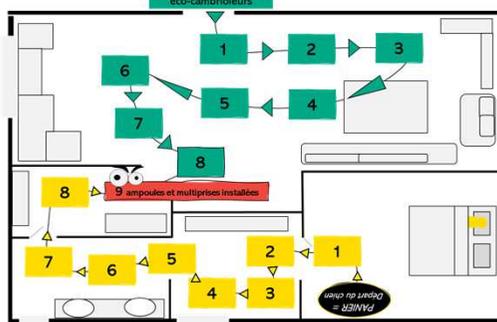
1. Lancer le dé vert = avancer les éco-cambrioleurs d'autant de cases.

2. Lancer le dé jaune = avancer le chien Rex d'autant de cases.

3. Arrivé au 8B1, vous avez changé les ampoules et les multiprises...

4. Rex est arrivé ! Vous arrivez tout de même à installer les LEDs et multiprises mais vous perdez 2 minutes sur le chrono. Le temps de calcul (8B1) s'ajoute à l'heure.

Vous pouvez ensuite ouvrir la dernière enveloppe.

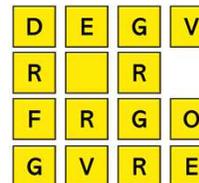


Dans une enveloppe, insérez les deux éléments ci-dessous :



Pense à _____ ton _____
pour éviter la formation de _____.

3 mm = **SURCONSOMMATION** de 30% !



Une petite boîte cadenassée dans laquelle se trouve l'arrêt du compteur / Code cadenas = **7200**



Annexes

« Dans mon kit, il y a... » CHEZ JEAN VEUMOINT / Code cadenas = 351

Si vous lisez ce message, c'est que vous vous êtes infiltrés chez moi... mais cette fois-ci, vous ne repartirez pas !

J'ai installé une serrure à code intérieur !!

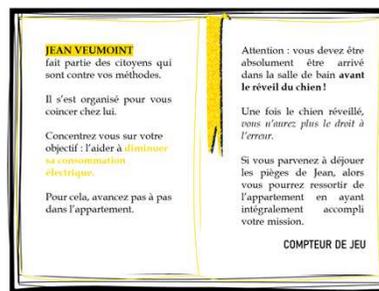
Eh oui : vous êtes pris au piège.

Rex, mon chien, aboiera pour me réveiller au moindre faux pas.

Vous êtes foutus ! Je me réjouis d'avance d'appeler la police quand je vous retrouverai coincé ici...

A toute à l'heure donc !

Jean



Les usages sages	Les usages pas sages	Lorsque le congélateur est vide, le remplir avec des bouteilles d'eau.	Laver le linge à 30°C ou 40°C.	Laisser la TV allumée la journée pour que le chat ne s'ennuie pas.	Fermer les volets en journée pour éviter l'entrée des frelons.	Laisser la lumière allumée si je quitte la pièce peu de temps.
Laisser le frigo entrouvert lorsqu'il fait très chaud.	Remplacer les vieilles ampoules par des ampoules LED.	Choisir des appareils étiquette A.	Brancher la TV sur une multiprise à interrupteur On/Off.	Laver le linge uniquement pendant les heures pleines.	Laisser les miettes dans le lave-vaisselle pour nourrir le monstre du lave-vaisselle.	
Régler le chauffe-eau sur une température élevée.	Déglacer le frigo plusieurs fois par an.	Régler le chauffe-eau sur 55°C.	Laver régulièrement les filtres du lave-linge et lave-vaisselle.	Faire toujours tourner les machines à moitié vides.	Régler la température du congélateur à -18°C et du frigo à 4°C.	

Une petite boîte cadenassée dans laquelle se trouve l'arrêt du compteur / Code cadenas = **7200**





&



Ma co-cotte

Création d'univers ludiques à destination pédagogique